

Kom i gang med Hack'din'brik



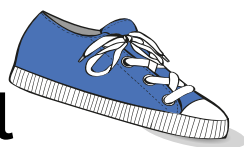
I Hack din brik kan du selv programmere brikkerne til for eksempel en forhindringsbane eller en historie.

Der er 3 forprogrammerede spil, der kan spilles på Hack din brik:

- Musiktoner - Lyt til de skønne musiktoner på hver brik og leg med lys og lyd.
- Det magiske penalthus - Lyt til de små dele af en historie på hver brik og prøv at sætte dem sammen til en meningsfuld historie.
- Bevægelsesspil - Træd på brikkerne og følg instruktionerne, så får du en sjov bevægelsesleg. Start med gul brik.






Lav selv spil



Når du trykker på  vises alle 12 brikker på skærmen.

For hver enkelte brik kan du trykke på:

-  for at vælge, hvordan brikken skal lyse, når der trykkes på den.
-  for at indspille lyde til brikken.

1. Tryk på rød knap for at optage lyd. Tryk igen for at afslutte optagelsen.
2. Indsæt lydnavn og tryk på mappe ikon for at gemme lyden. 
3. Vælg lyden, som markeres med grønt.
4. Tryk OK for at forsætte til de andre brikker.

Når I har tildelt lys og lyd til brikkerne, kan I gå i gang med at spille!



Man behøver ikke at optage lyd hver gang. Du kan bruge alle gemte lyde fra lydbiblioteket. 

Tryk på mappeikonet og vælg en lyd.

Du kan trykke på  for at slukke brikkerne.

Du kan træde på brikkerne igen, hvis man ikke hører lyden.